



길림애니메이션대학교 개요

길림애니메이션 대학교는 2000 년에 설립되었으며 중국교육부에서 승인한 중국국내 최초로 애니메이션과 게임학과 전공을 설립한 사립대학교이다. 학교 현재 재학생은 12,000 명이고, 꼬쑤 및 쌍양 두 캠퍼스 총 부지면적은 약 830,000m² 이며 전세계에서 애니메이션전공 재학생규모가 제일 큰 대학교이다.

학교는 '자존, 자강, 혁신, 창조'를 교훈으로 계승하고 '개방식 국제화, 교학, 연구 및 산업 일체화, 아이디어 제품 첨단화'를 학교의 특색으로 한다. 업계 전문가들은 본교를 '사상이 있고, 특색이 돋보이며, 잠재력이 무한한 대학교'라고 평가하였다. 학교는 현재 브랜드의 영향력 및 국제 인지도를 갖추고, 몇 년간 연이어 '국가급 애니메이션 교육 연구 기지', '국가급 애니메이션 산업 기지', '국가급 문화 산업 시범 기지', '국가급 대학생 혁신 창업 프로젝트 실행 단위'라는 모범으로 평가되었다. 아울러 중국전매대학, 베이징영화학원과 일동으로 '범 아시아 태평양 지역 십강 애니메이션 교육 단위'라는 영광을 얻었다.

학교는 애니메이션예술, 만화, 게임 및 디지털 미디어, 디자인, 미디어, 광고, 연극영상, 문화산업관리 8 개



단과대학이 있다. 애니메이션, 디지털 미디어 아트, 비주얼 커뮤니케이션, 산업디자인, 예술과 과학 기술, 광고학, 방송 및 사회 예술, 네트워크 및 뉴미디어, 영상 촬영 및 제작 등 21 개 본과 전공을 개설하였고 예술학, 문학, 공학, 관리학 4 개의 학과 부문이 포함된다.

본교는 '교육을 위주로 하고, 과학을 지탱으로 하며, 산업을 유도하는 '학연산 일체화의 인재 배양 모드로 산업회사와 학교기업과의 전략 합작우세를 충분히 발휘하고, 전통적인 교학모드대신 창신력을 추구하고 있다. 학교는 국내외의 유명한 엔터테인먼트분야 업체와의 합작을 심화한다. 예를 들면 중국 최대 포털사이트 Baidu, 네트워크 기술 회사 완미 세계, 동영상 사이트 IQIY, 한국 SidusHQ 등과의 협력을 통해 교육과 생산 실천교육 플랫폼 건설을 전면적으로 추진하고 있다.

현재 본교 사생은 공동으로 애니메이션, 게임, 디자인, 광고, 미디어 등 각종 작품 모두 1500 여 부 창작하였으며, 그중 많은 작품은 국내외 전시회에서 대상을 수상하였다. 제 14 회 일본 히로시마 국제 애니메이션 페스티벌 '최우수상', 중국 애니메이션 업계 최고상 '미후상(美猴奖)', 상하이 영화 페스티벌 '백옥란상(白玉兰奖)', '중국 창의 디자인 연감 금상', 국제 공업 디자인 최고 권위상 독일 '레드닷 디자인 어워드' 수상 후보, 중국 캠퍼스



연극페스티벌 최고상 '레퍼토리 우수상', 중국 게임제작가 우수상 및 아이디어 우수상, 전국 대학생 광고 예술 대회 일등상, 중국 대학생 온라인 사진 콘테스트에서 일등상 등 영예를 수납하였다. 본교 사생이 제작한 3D 애니메이션 영화 <개구리 왕국>은 중국 애니메이션 영화 '신마 트로피' 액션 디자인 최우수상, 작가 우수상을 받았으며, 유일하게 '제 8 회 아시아 태평양 영화제 애니메이션 최우수상'으로 선발된 중국애니메이션 영화다.

본교는 앞으로도 계속 교육연구 및 산업일체화의 인재 배양모드를 심화할 것이며, 핵심 경쟁력을 강화하여 국내 일류물론 국제에서도 유명한 역사가 있는 대학교로 건설하기 위해 끈임없이 노력할 것이다!

